

Brettspiel „Tempo kleine Schnecke“

Ein beliebtes Brettspiel bei uns in der KiTa ist „Tempo, kleine Schnecke“.
Ein Spiel zum Kennenlernen von Farben und mit dem man ganz toll Geduld beim Spielen üben kann.
Man kann es sich natürlich kaufen, aber auch wunderbar selber machen.

Wie das geht beschreibt Dir hier diese Anleitung:



Zuerst macht man sich **Schnecken aus Salzteig**.



Für den Salzteig brauchen Sie:

- 1 Tasse Salz
- 1 Tasse Mehl
- 70-80 ml Wasser
- 2 EL Öl

Für 6 Schnecken braucht es die Hälfte dieses Teigrezeptes. Die Schnecken werden aus dem Teig geformt und anschl. für ca. 2 Stunden bei 80 Grad, am besten mit Umluft, im leicht geöffneten Ofen getrocknet. Sie können auch bei Zimmertemperatur trocknen, aber dann dauert es 3-4 Tage.



Für das Spiel braucht man Farbwürfel und die gut abgekühlten Schnecken werden dann in sechs verschiedenen Farben des Würfels angemalt.

Für das Spielbrett braucht man ein weißes Blatt Papier in der Größe A3. Damit das Spielbrett stabiler wird kann man das Papier auf Pappe aufkleben.



Wie auf dem Bild zusehen. Braucht jede Schnecke auf dem Spielbrett eine Schneckenspur mit 1 Startfeld, 7 Wegfeldern und 1 Zielfeld.

Auf jedem Startfeld ist eine Schnecke zu sehen und auf dem Ziel ein Salatkopf. Beim Malen muss man darauf achten, dass jede Spur feste Farbe hat d.h. auf dem Startfeld und dem Zielfeld einer Spur muss mit der gleichen Farbe gekennzeichnet sein. Das heißt zum Beispiel auf dem Startfeld eine rote Schnecke und auf dem Zielfeld ein roter Salatkopf.

Spielanleitung „Tempo kleine Schnecke“



Spielausstattung

- 1 Spielplan
- 6 Schnecken in 6 Farben
- 2 Farbwürfel

Wie spiele ich „Tempo, kleine Schnecke“:

Es gibt zwei Spielvarianten, die ihr spielen könnt.

Spielvorbereitung für beide Varianten

Jeder Spieler sucht sich die Schnecke in seiner Lieblingsfarbe aus und stellt diese auf das farblich passende Startfeld. Ihr stellt auch dann alle 6 Schnecken auf, wenn ihr mit weniger als 6 Kindern spielen möchtet.

Ihr lost dann aus, wer anfangen darf. Dies kann z. B. mit einem Abzählvers geschehen.

Variante 1

Spielablauf

Ihr würfelt der Reihe nach mit beiden Farbwürfeln und die farbgleichen Schnecken dürfen ein Feld weiter zum Salat. Sollte der aktive Spieler zwei Mal dieselbe Farbe würfeln, gelangt die Schnecke sogar zwei Schritte weiter ans Ziel.

Spielende

Das Spiel ist beendet, und gewonnen hat der Spieler, dessen Schnecke zuerst das Ziel passiert und auf ihrem Zielfeld angekommen ist.

Variante 2

Die Variante 2 unterscheidet sich vom Spielablauf nicht sehr von der ersten, allerdings gewinnt dabei auch die letzte Schnecke, die das Ziel erreicht.